

# Экспресс-анализ ICO проекта SkinCoin, Gaming & VR

...Небывалое бывает...

- *Вот, тут, Алексашка, да - вот тут, заложим крепость и построим город!*
  - *Да, ведь денег нет в казне, мин херц... Скрали всё...*
- *Всех казнокрадов наказаты! Как принято на Руси наказывать за такие дела?!*
  - *Да, ведь, мин херц, как... известно - на кол сажают...*
  - *Вот, народ-то, а! Вот, страна, а! Даже это, и то - через ж...у!*

# ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>ОГЛАВЛЕНИЕ</b>	<b>1</b>
<b>Введение.</b>	<b>2</b>
1. Команда	3
Вывод по Команде и Эдвайзерам:	4
Социальные сети:	4
СМИ-медиа	4
Рейтинги проекта	4
Вывод по присутствию проекта в соцсетях и по рейтингам	5
Вывод по 1К	5
2. Анализ концепции	6
Вывод по анализу концепции	7
3. Анализ коина (токена)	8
Биржевое ПОСЛЕ ICO-шие...	8
Market Cap	8
Volume (24h)	8
Circulating Supply	8
Total Supply	8
Вывод по анализу коина\токена	9
4. Анализ кода	9
Информация по проекту на Github.com	9
Вывод по анализу кода:	9
Смарт-контракт и договоры проекта	9
Результаты проведенного ICO следующие:	9
Прекращение работы одного из ресурсов проекта	11
<b>Вывод:</b>	<b>11</b>
<b>Оговорка (disclaimer)</b>	<b>12</b>

# Введение.

Что такое SkinCoin (SKIN)

Создатели проекта SkinCoin заявляют о создании платформы для обмена игровых скинов на криптовалюту SKIN - актив, которым можно будет расплатиться на различных web-сайтах. Предполагается, что эти сайты через API SkinCoin смогут принимать платежи в криптовалюте SKIN за игровые предметы, а также обменивать вторые на первые.

Кроме того, при листинге SKIN на биржах предполагается, что его можно будет легко конвертировать в фиат, а спекулятивная составляющая биржевой торговли подстегнет рост интереса к этому активу со стороны различных сайтов видеоигр и вообще - гейминдустрии (киберспорта).

Создателям требуется оборотный капитал, который будет использоваться для выполнения обязательств между продавцом и покупателем скина, и также бюджета для маркетинга и масштабирования проекта.

- **ICO Начало:** 21 Июня 2017 12:00 UTM
- **ICO Конец:** 21 Июля 2017 12:00 UTM
- **Минимальная цель для запуска платформы:** 10 000 ETH
- **Финальная цель:** 100 000 ETH (цена в ETH будет обновлена до начала ICO)

<https://skincoin.org/>

# 1. Команда

СЕО	
Алексей Захаров	Предприниматель с большим опытом. Запустил и привел к окупаемости более семи игровых проектов CS: GO, Dota 2 с 2013 года (в оригинале WP - He has launched and brought to payback more than seven projects in the gaming are a related to the game items CS: GO, Dota 2 since 2013). Продажи, маркетинг, SEO и отношения с командами.
Игорь Соломатин	Опыт работы в продвижение продукции американской компании Hewlett-Packard в Российский рынок. Успешный опыт запуска и продвижения Интернет-проекта (в оригинале WP Successful experience in launching and promoting Internet projects.). Начиная с 2013 года он является сопредседателем - основателем и CEO игровых проектов, связанных с Steam и рынком игровых скинов с оборотом > \$ 1 миллион\мес.
Команда	
Александр Кравин	ведущий архитектор, высококвалифицированный java-разработчик (10 лет ПО высоконагруженных систем, с 2015 года - игровые сервисы, приложения для администрирование и мониторинга) Ведущий архитектор-разработчик в Steamtrade.net, Skinwin.com
Олег Агаев	Веб-разработчик, опыт в корпоративном B2B портале на базе Laravel и AngularJS, а также опыт разработки сервисов и игр, примыкающие к платформе Steam - в проектах Steamtrade.net, Skinwin.com, Case.club
Алексей Базлов,	Разработчик. С 2008 года занимается разработкой игровых серверов для онлайн игр, Роль: работа с сетевой частью, взаимодействие с клиент-сервер. С 2012 года, опыт работы с Steam проектами. Разработчик inwin.com и Case.club

Хасан Делич	дизайнер (UI / UX), имеет опыт UX / UI проектирования в киберспортивной индустрии. Отличное видение в дизайне игровой индустрии. Creator of the Skinwin.com, eSportsmate.com, Ninjas in Pyjamas, Escape Gaming, Luckbox
-------------	---

### Эдвайзеры. НИ ОДНОГО.

#### Вывод по Команде и Эдвайзерам:

*Компактная команда специалистов, хорошо знающих своё дело, скорее - плюс, а отсутствие эдвайзеров говорит об уверенности команды в своих силах. Или о чём-то другом...*

*Кроме того, не представлен ни один специалист, имеющий опыт разработки блокчейн-проектов, что наводит на размышления - а ICO ли нужно авторам?*

#### Социальные сети:

<https://www.facebook.com/skincoin/> - ~3,1к писчиков, посты аналогичны прочим соцсетям - скины игр

<https://vk.com/skincoin> - ~1,25 к подписчиков, содержание постов аналогично - скины игр

[https://twitter.com/skincoin\\_org](https://twitter.com/skincoin_org) ~6,3 к подписчиков, содержание постов аналогично - скины игр

<https://skincoin.slack.com/signup>

<https://telegram.me/skincoin> - с 14 мая 2017 - 714 подписчиков, 1 пост

#### СМИ-медиа

1. Инструкция на [medium](https://medium.com), как пользоваться SkilCoin
2. <https://mining-cryptocurrency.ru/skincoin/>
3. <https://golos.io/ru--blokcheijn/@newico/skincoin-что-это-такое> - с грамматическими ошибками - "децентрализованная", "2,3 млрд"...
4. <https://youtu.be/q1hZ2ioZkyQ> - интервью разработчиков. Вызывает размазанное впечатление.
5. <https://bitcointalk.org/index.php?topic=1966849.0>
6. <https://happycoin.club/obzor-ico-skincoin/> - с предостережением о скаме от Руслана Пичугина и вопросом:

"...деньги на ICO для продажи виртуальных предметов при помощи виртуальных токенов собирает не STEAM (принадлежит компании Valve, официальный дистрибьютер цифровой продажи игр, более 80% рынка игр в мире), а компания, которая не имеет никакого отношения к игровому рынку.."

7. <https://ttrcoin.com/threads/ico-skincoin.293/> - ПРОЕКТ РАЗМЕЩЕН В РАЗДЕЛЕ ЧЁРНЫЙ СКАМ
8. <https://niceinvestor.ru/ico/skincoin-nezavisimyj-obzor.html> - отрицательный анализ
9. [https://www.reddit.com/r/ethtrader/comments/6jcqcp/skincoin\\_scam\\_alert/](https://www.reddit.com/r/ethtrader/comments/6jcqcp/skincoin_scam_alert/) - ПРИВЕДЕН ПОСТ, ПРЕДУПРЕЖДАЮЩИЙ О ТОМ, ЧТО ПРОЕКТ - СКАМ (автор [Oskar Lundberg](https://www.reddit.com/user/OskarLundberg))

## Рейтинги проекта

([ИСТОЧНИК](#))

Общий рейтинг	<b>60.63</b> ★★★★★ удовлетворительно	<a href="#">Оставить отзыв</a>
Общий рейтинг по версии IcoBazaar	BBB (728 место из 1815)	на Июль 2018
Рейтинг ICO по версии ICObench	1.20 (3968 место из 4089)	на Июль 2018
Рейтинг ICO по версии Track ICO	3.10 (2896 место из 3625)	на Июль 2018
Рейтинг ICO по версии Findico	2.70 (2711 место из 3773)	на Август 2018
Рейтинг ICO по версии IcoHolder	risky (2328 место из 2926)	на Июль 2018
Рейтинг ICO по версии IcosBull	2.00 (2640 место из 2910)	на Август 2018
Рейтинг IcoBazaar: оценка идеи	3.30 (832 место из 1808)	на Июль 2018
Рейтинг IcoBazaar: оценка технологии	3.30 (855 место из 1806)	на Июль 2018
Рейтинг IcoBazaar: оценка команды	3.30 (850 место из 1808)	на Июль 2018
Рейтинг IcoBazaar: оценка сайта	3.30 (821 место из 1811)	на Июль 2018
Рейтинг IcoBazaar: Оценка упоминания в СМИ	3.30 (770 место из 1810)	на Июль 2018

## Еще один рейтинг

([ИСТОЧНИК](#))

ICO **bench** Search... ICOs Experts Publish ICO Premium listing FAQ Register / Login

### Ratings SKinCoin

Universal cryptocurrency in the gaming industry

SkinCoin high liquidity allows users to freely exchange skins for SkinCoin and vice versa on the SkinCoin Exchanger platform, or for Bitcoin on crypto-exchange platforms. All transactions can be recorded in the block chain and tracked by a wallet number.

Cryptocurrency Platform

**1.4** 3 expert ratings

**1.2** ICO PROFILE **2.3** TEAM **2.4** VISION **1.9** PRODUCT

[View rating distribution](#)

**~\$3,292,183**  
value of tokens sold in ICO

STATUS **Trading** 1 SKIN = **0.01 USD**

## Вывод по присутствию проекта в соцсетях и по рейтингам

В соцсетях проект отсутствует. Рейтинги (на июль-август 2018) не располагают к инвестированию. Более ранних рейтингов не обнаружено.

## Вывод по 1К

1. Команда специалистов, специализирующаяся на приложениях к Steam, продающих или обменивающих скины от разных игр. Нет специалистов по блокчейну или специалистов по смарт-контрактам. Связь с командой только через аккаунты LinkedIn.
2. Эдвайзеров нет.

3. Практически полное отсутствие (или только формальное присутствие) в социальных сетях. В СМИ нашлось ~60% отзывов и анализов, предостерегающих о скаме или прямо на это указывающих

## 2. Метаанализ концепции, по данным сетевых обзоров

Польза, которую разработчики проекта декларируют своим проектом, заключается в обеспечении игроков различных игровых площадок промежуточным ликвидным активом – токеном проекта, SKIL, который предполагается приобрести за криптовалюту во время токенса, а впоследствии – и на криптовалютных биржах, или обменивая свои игровые “усилия” (достижения, предметы) на токены на различных игровых площадках.

Предполагается, что обмен для игрока будет намного выгоднее, чем реализация скинов на торговых площадках и платежных системах, принимающих скины в качестве оплаты с потерей 40% от цены.

Механизм обмена скина на токен, предлагаемый разработчиками, предполагает использование ресурсов игрового сайта, который с помощью API проекта сможет конвертировать скины в токен, а также предоставить возможность за токены приобретать скины и наоборот.

Кроме того, поскольку в существующей сейчас практике киберспортивных игр с помощью различных скинов можно ставить на исход различных киберспортивных соревнований, токен SKIN, как рассчитывают его создатели, имеет шансы стать таким универсальным скином на многих площадках.

Вообще, с развитием системы монетизации и способа распространения компьютерных игр Free2play и использования её такими гигантами мировой гейм-индустрии, как Electronic Arts, Bethesda Softworks или Valve, стал развиваться и рынок продажи\обмена\ставок с использованием игровых предметов. Определились и правила по использованию внутренней игровой валюты, в частности – во всех пользовательских соглашениях этих игр прямо указывается, что приобретать и реализовывать внутриигровые вещи допустимо исключительно в пределах официальных сервисов. Конечно, это не стало преградой для «серого» рынка: появились сторонние сайты., на которых можно без труда купить те же самые предметы, но за существенно меньшую сумму.

При этом никаких обязательств между владельцами таких “сервисов” и покупателями\продавцами, а также между корпорациями-создателями игрового контента и площадками-торговцами, не существует. Одной из интернет-площадок, обменивающей скины, является и особенно выделяется Steam Trade, собравшая на собственном ICO как минимум 6 тысяч ETH.

И хотя, согласно официальным заявлениям и администрация Steam, и её создателей, компании Valve, выступающих с осуждением использования скинов в каких-либо игровых тотализаторах, создатели проекта SkinCoin открыто использовали логотип и бренд Steam на своих площадках:

1. Приём ставок – Skinwin.com (на сайте: “skinwin.com - честная рулетка CS:GO и Dota 2.”)
2. Сервис по продаже случайных предметов (выпадают случайным образом) – Case.club.
3. Торговая площадка игровых вещей из CS:GO, Dota2 и Team Fortress 2 – Steamtrade.net.

Как пишут создатели проекта SkinCoin в своем WP – “наше отличие<sup>1</sup> заключается в том, что мы не запускаем криптовалюту для одного конкретного продукта. Мы создаем целую инфраструктуру для торговли скинами, которая включает в себя большое количество разнообразных сервисов и возможностей монетизации.”

Очевидно – им это удалось.

---

<sup>1</sup> от конкурентов <http://firstblood.io> и <http://roundcoin.org/> – прим. авт.



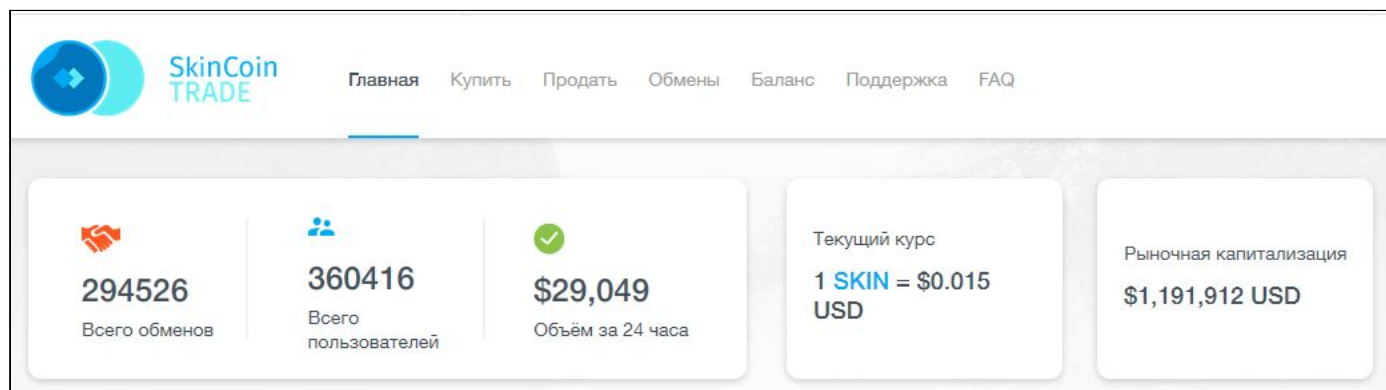
То есть, из всего изученного, можно сделать вывод, что токен SKIN – это денежный суррогат, предназначенный для осуществления ставок на скины. В качестве же дополнительного функционала предлагается возможность приобретать SKIN, продавать, отправлять его другим игрокам и получать их самому.

### Вывод по анализу концепции

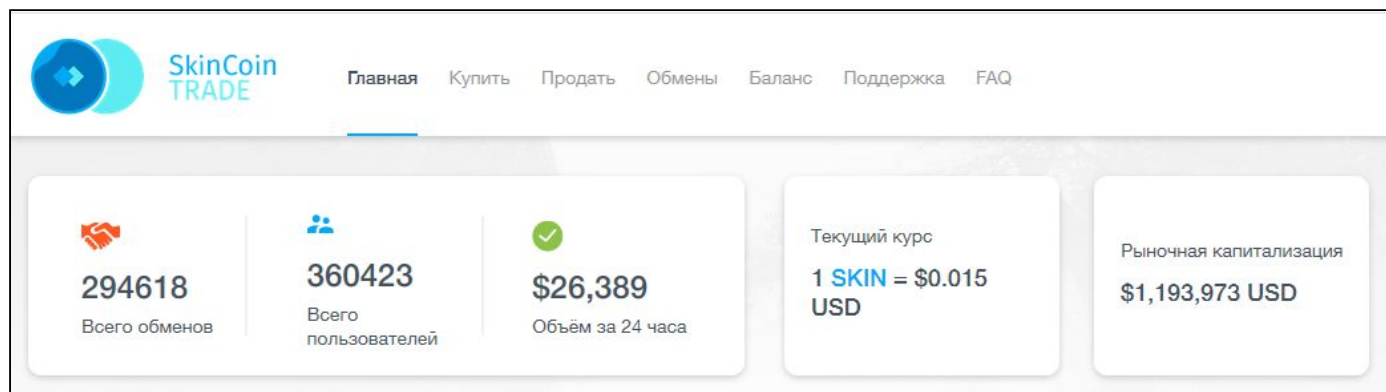
*Идея стать посредником между различными игровыми площадками и фиатной валютой, чтобы игроки, купив токен SKIL, могли монетизировать свои скины, заработанные в разных играх, представляется легко реализуемой только на первый взгляд: у разработчиков таких игр (являющихся крупными и хорошо известными брендами – CS:GO, Dota 2, Team Fortress 2), едва ли будет благосклонное отношение к посреднику, который провоцирует неконтролируемый владельцами отток “достижений” игроков из экосистемы их игр в экосистему стороннего и не совсем легального (“серого”) участника.*

*Кроме того, представляется маловероятным, что сложившаяся индустрия оборота игровых предметов в \$7 млрд. нуждается еще в одном в участнике, который заявляет о своём намерении занять 10% этого рынка и который, надо полагать, благополучно существовал и без него.*

*Установка API проекта на игровой сайт CS:GO, Dota 2, Team Fortress 2 вообще выглядит фантастической затеей. Наиболее вероятный вариант – обмен скинов на токен и наоборот на сайте проекта <https://skincoin.trade/>, что на сегодняшнюю дату и подтверждается (правда, без подтверждения происхождения цифр по капитализации):*



через 9 часов статистические данные изменились вот так:



*То есть, при уменьшении объемов рыночная капитализация почему-то немного, но выросла...*

Самое главное во всей концепции – в WP проекта слово “блокчейн” используется только в “SKINCOIN (SKIN) – tokens are to be released based on the Ethereum blockchain platform.” и “Both projects involve creating competitive modes and hosting games with the help of blockchain.” в

отношении конкурентов, а словосочетание “смарт-контракт” в текстах проекта, за исключением ссылок на Github.com, не встречается вообще.

### 3. Анализ коина (токена)

Токен SKIN, по задумке создателей, предназначен для мгновенной торговли разными скинами (в первую очередь для игр CS:GO, Dota 2), а также в качестве валюты для ставок на беттинговых и гемблинговых сайтах.

Предполагается, что на ICO будет выставлено 600 млн. токенов из 1 млрд. эмитированных, приобретать их можно будет только за ETH по цене 6 000 SKIN =1 ETH

300 млн токенов SKIN до старта официальной биржи будут оставаться в фонде SkinCoin, токены будут использовать в качестве начального оборота для обмена скинами по рыночной ставке и будут использоваться для формирования стабильного рынка и дальнейшего развития в течение следующих пяти лет.

100 миллионов токенов SKIN будут распределены между членами команды.

Информации о распределении токенов после проведения ICO в сети не обнаружено, за исключением информации бирж

#### Биржевое ПОСЛЕ ICO-шие...

На сегодняшний день токен торгуется на следующих биржах:

[HitBTC](#) - Pair SKIN-BTC

[Mercatox](#) - Pair SKIN-BTC

[EtherDelta](#) - Pair SKIN-ETH

[Cryptopia](#) - Pair SKIN-BTC

На 11.08.2018

\$0,009866 USD (-8,04%)

0,00000155 BTC (-7,64%)

0,00003046 ETH (1,57%)

Market Cap	Volume (24h)	Circulating Supply	Total Supply
\$870 027 USD 136 BTC 2 686 ETH	\$16 820 USD 2,64 BTC 51,93 ETH	88 183 483 SKIN	388 183 483 SKIN



### Вывод по анализу коина\токена

Из анализа WP непонятно, чем покупательская способность токена и вообще - его функционал, отличается от фиатной валюты, чем фиат хуже, что его предлагается заменить на токен - комиссии обменников "съедят" любую прозрачную выгоду. Из последующей торговли на <https://skincoin.trade/> наблюдаем установленный постоянный курс SKIN = 0.0015\$, а на биржах - несущественные объемы и капитализация, в понижающейся тенденции.

## 4. Анализ кода

### Информация по проекту на Github.com

<https://github.com/Steamtradenet/skincoin-payment-service> - размещено API для совершения выплат и приема платежей в токенах SKIN и ETH

Особенной активности не наблюдается, последние изменения - 24 ноября 2017.

### Вывод по анализу кода:

Просто размещены файлы с платежным API, и всё.

### Смарт-контракт и договоры проекта

Ссылки на тексты смарт-контрактов <https://github.com/Steamtradenet/smart-contract> - последние изменения - в день закрытия ICO, 21 июня 2017.

Аудит смарт-контрактов не проводился.

## Результаты проведенного ICO следующие:

[Источник 1:](#)

Даты продаж: 21.06.2017 - 04.07.2017

Цена токена: 0.0400000000 USD

Всего токенов: 1000000000

Доступно к продаже: 60%

Мин. цель сбора: 10 000 ETH

**Собрано средств: 3 292 183 USD**

Валюты: ETH

## Источник 2

Средства собирались на адрес [SkinCoinCrowdsale](#) и на 21 июля 2017 года баланс этого кошелька составил >12000 ETH.

You can Lookup the Account (Ether) Historical Balance at a specific Block No Or Date

Step 1 : The Account/Contract Address

Step 2 : BlockNo or Date for the snapshot  or

(UTC Time) mm.dd.yy (Block Number)

» Balance for 0x422adcf787e49dd93ce10a583655c212e00d42ce  
At (7/21/2017 @ Block#4050721) = 12,641.465978534789998315 Ether

**В девяти комментариях пользователи сообщают, что они не получили свои токены**

Уже 22.07.2017 все средства были выведены:

ETH Account Balance Checker Home / 0x422adcf787e49dd... / Check Balance

You can Lookup the Account (Ether) Historical Balance at a specific Block No Or Date

Step 1 : The Account/Contract Address

Step 2 : BlockNo or Date for the snapshot  or

(UTC Time) mm.dd.yy (Block Number)

» Balance for 0x422adcf787e49dd93ce10a583655c212e00d42ce  
At (7/22/2017 @ Block#4055264) = 0 Ether

Переводы из кошелька SkinCoinCrowdsale переводились по следующим адресам:

0x74FD51a98a4A1ECBeF8Cc43be801cce630E260Bd - SiaCashCoin, <https://www.siacashcoin.com/>.

Это - проект "Системы безопасного хранения данных". На сайте нет никаких контактных данных, команды и т.п. - только адреса кошельков для участия в AirDrop/Bounty

0x9ad7A62B4BE145c23575dBB86B8c6A17C33051dB

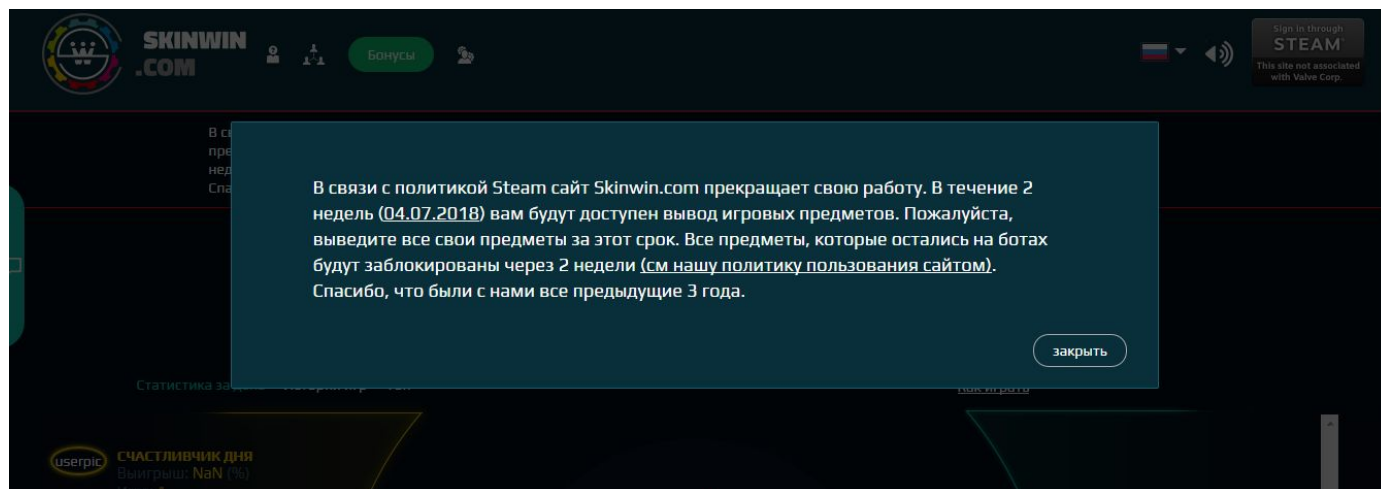
0xbef320a4C03203A4E67844b7De406084Db99feEC - <http://igtoken.net/> Проект какой-то "Системы прогнозирования консенсуса"

0xb7ba3E563Ca29f001d9b8091b2DbA9ae6B4c00eE - переведено около 5000 ETH

и еще на ~30 адресов ([отсюда](#))

## Прекращение работы одного из ресурсов проекта

На сайте <https://skinwin.com/> появилось следующее уведомление:



## Вывод:

Проект собрал >12000 ETH, вывел средства на другие кошельки, часть из которых – иные ICO-проекты в разных юрисдикциях, торговля скинами и ставки на скины на ресурсах команды, судя по всему, продолжается, за некоторым исключением, однако за истекший год каких-то ранее декларируемых результатов ни для гейм-индустрии, ни для геймеров, о которых заявляли разработчики, не наблюдается: до 10% от рынка обмена ещё очень далеко

# Оговорка (disclaimer)

*Данный экспресс-анализ выполнен по методике 4K Synergis ( 4K - первые буквы на кириллице терминов Team - Команда, Concept - Концепция, Coin - Коин(Токен), Code - Код, которые имеют основополагающее значение для анализа).*

*Анализ носит ознакомительный характер. Выводы выражают умозаключения автора и требуют критического подхода и собственной независимой проверки читателями. Упомянутые данные приводятся на момент проведения исследования.*

*Аналитические материалы основаны на сведениях из источников, находящихся в открытом доступе. Они предоставляются на условиях "как есть", в связи с чем автором не гарантируется точность, полнота и актуальность информации, аналитического материала и мнений, представленных в интернет-ресурсах. Ссылки приводятся.*

*Исследование принадлежит автору и может быть изменено им в любой момент в связи с появлением дополнительной информации. При переводе с основного языка ( русского) на иные ответственность за неточности или несовпадения несет переводчик.*

Because there may be time differences in information updates, accurate information about each ICO project should be verified through its official website or other communication channels. This information is not a suggestion or advice on investing in ICO funding. Please thoroughly investigate the relevant information yourself and decide on ICO participation.



## Техническая часть:

<title>	Экспресс анализ ICO SkinCoin
<meta name="description" content	Экспресс анализ Initial Coin Offering проекта SkinCoin (SKIN)
<h1>	Ресурс и модель обмена игровых скинов на криптовалюту SKIN, которой можно расплачиваться на web-сайтах третьих лиц
<strong>	мы не запускаем криптовалюту для одного конкретного продукта
#ICO #обзорICO #blockchain #блокчейн #ICOставки #хузмoney #ICOxyz	